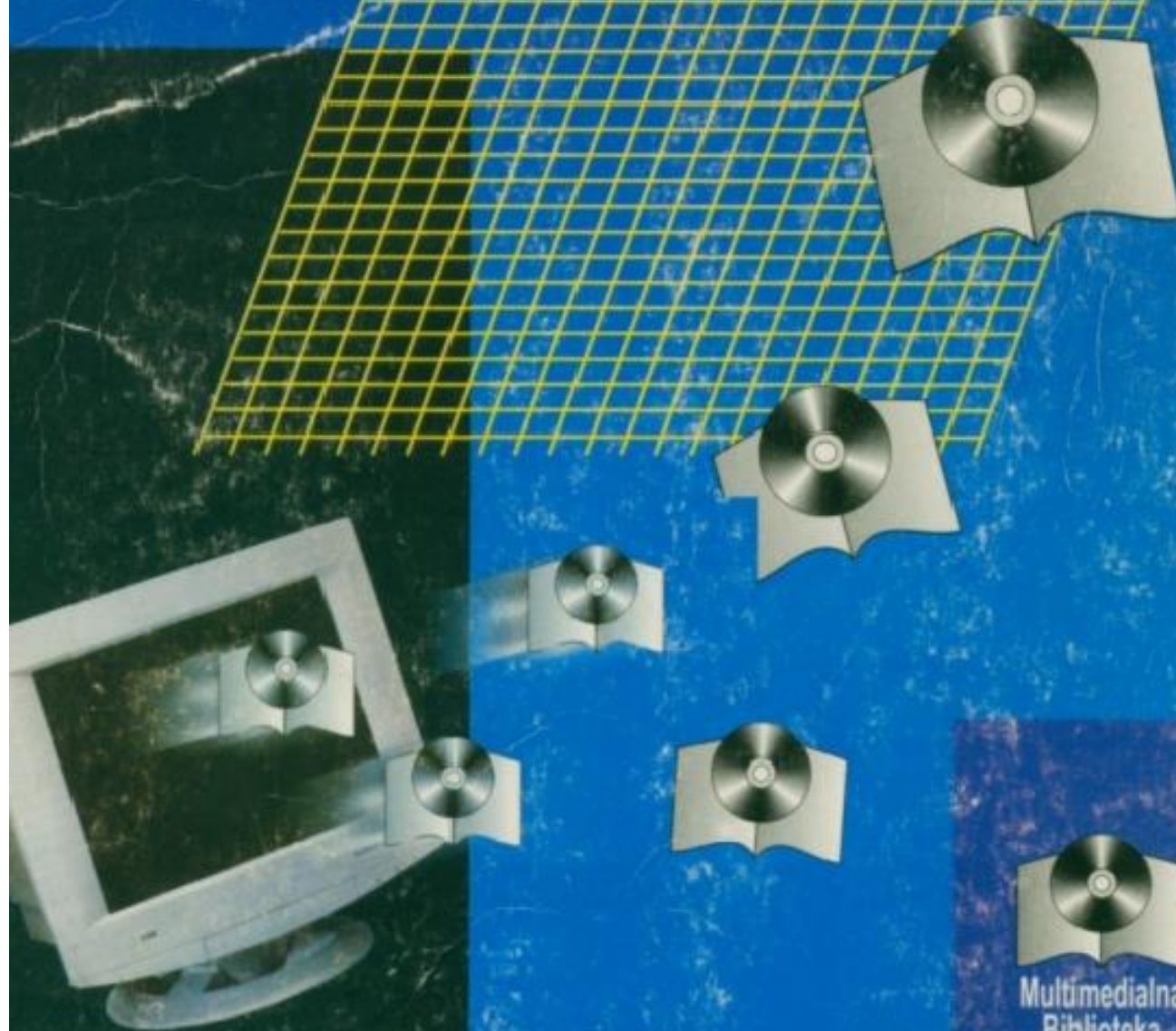


Bronisław Siemieniecki

KOMPUTER W EDUKACJI

PODSTAWOWE PROBLEMY TECHNOLOGII INFORMACYJNEJ



Multimedialna
Biblioteka
Pedagogiczna

wydawnictwo
adam marszałek

- e) **gry edukacyjne** (MYST, DOOM, Civilisation, Slim-City, Kings Quest VI, Return to Zork)
- f) **gry inscenizacyjne**
- g) **gry intelektualne** (Entombed, Mah Jongg, Shih Dao).

6. Monitoring dydaktyczny

- a) **Bazy danych** (MS Access)
- b) **Arkusze kalkulacyjne** (Excel)
- c) **Programy statystyczne** (Statystyka).